

Санкт-Петербургский государственный университет
телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича

Особенности эксплуатации программно-конфигурируемых сетей

(Лекция 4)

Елагин В.С.
к.т.н. доцент каф. ИКС

СПб ГУТ)))

Академический подход

Бизнес Приложения

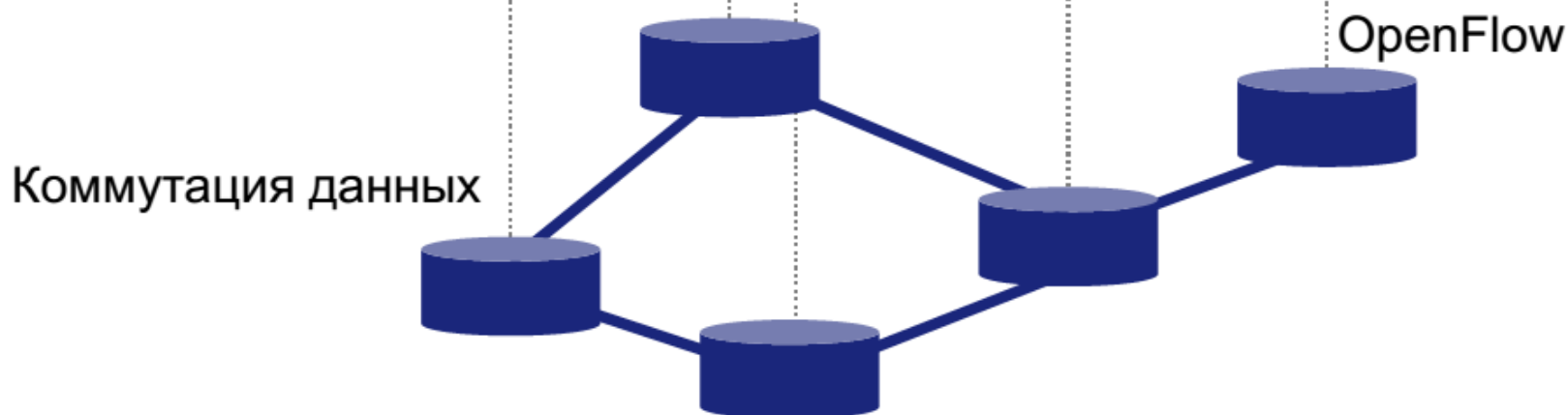
Маршрутизация, контроль доступа, и т.д.

Управляющая программа

Абстракция всей сети

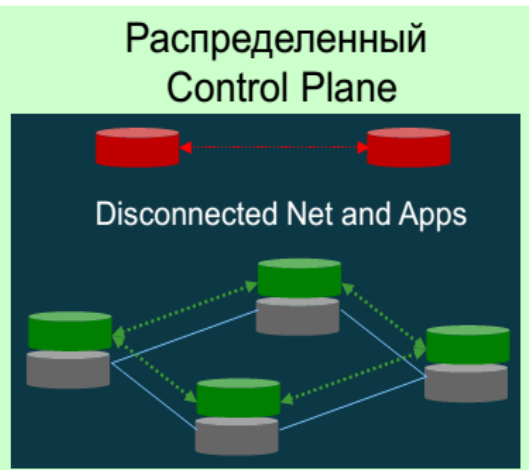


Контроллер / Сетевая ОС

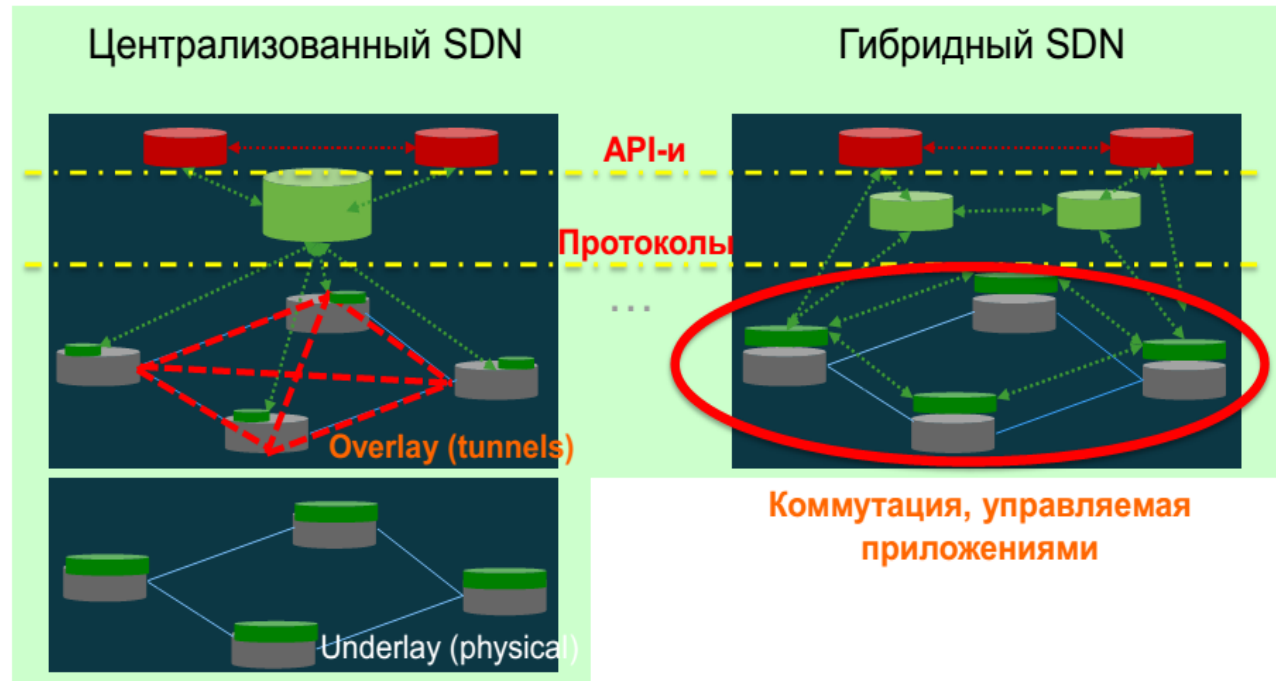


Развитие уровня управления

Традиционный Уровень Управления



Развитие Архитектуры Уровня Управления



■ Компоненты Control/Network/Services-plane ■ Компоненты ASIC's, Data-plane ■ Приложения



Контроллеры SDN и Оркестраторы

- Контроллеры SDN, системы централизованного управления, системы оркестрации....
- Одно и тоже или взаимодополняющие компоненты?
- Давайте разберемся.

Различие между оркестраторами и контроллерами

Оркестраторы – платформы автоматизации, используются приложениями для конфигурирования инфраструктуры (через *Management Plane* опосредованно определяют/контролируют Control Plane и Data Plane), и выполняют конкретные **Сервисные Запросы**

- Например UCS Director

Контроллеры – платформы для приложений, которые программируют Control plane устройств или получают информацию о состоянии от Control Plane устройств

- Например XNC (платформа) – Data Broker (приложение)



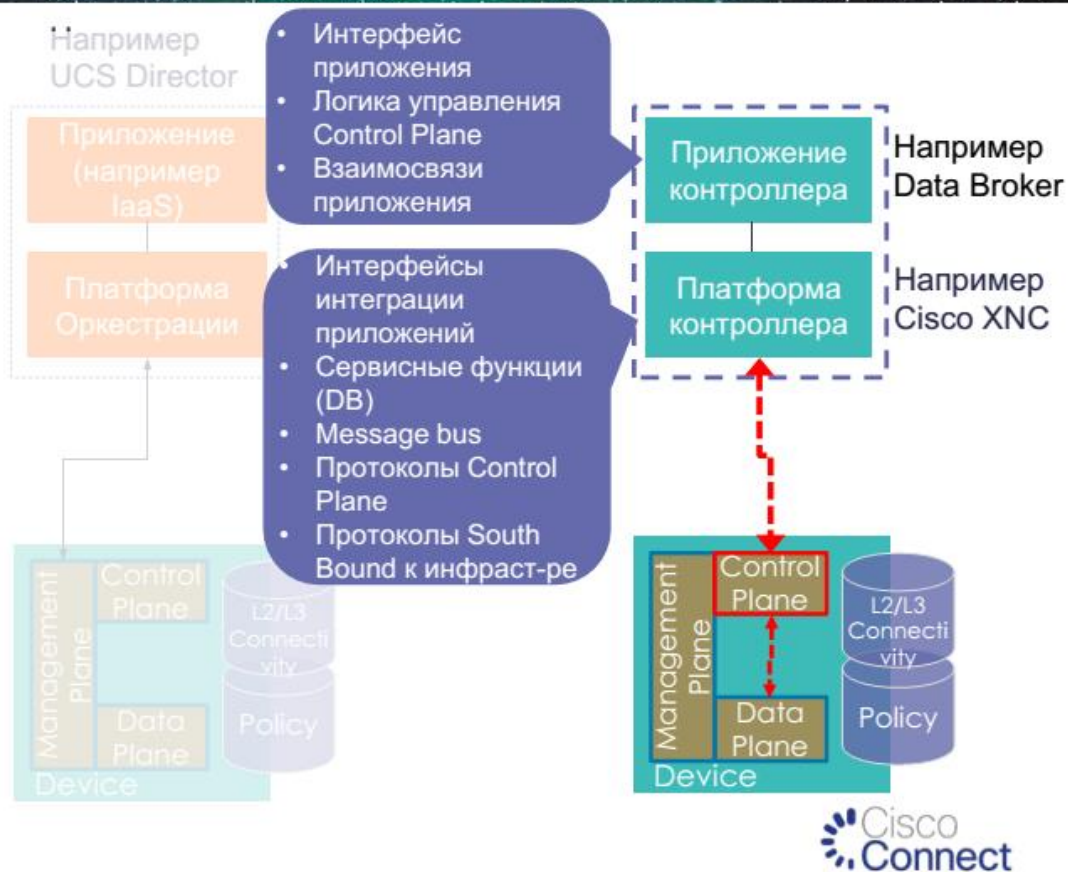
Различие между оркестраторами и контроллерами

Оркестраторы – платформы автоматизации, которые используются приложениями для конфигурирования инфраструктуры (через *Management Plane* опосредованно определяют/контролируют Control Plane и Data Plane), и выполняют конкретные **Сервисные Запросы**

- Например UCS Director

Контроллеры – платформы (для приложений), которые программируют Control plane устройств или получают информацию о состоянии от Control Plane устройств

- Например XNC (платформа) – Data Broker (приложение)



Различие между приложением и платформой контроллера

- Приложение может быть реализовано как интегрированное (например APIC) или на основе открытой платформы контроллера (например Data Broker).
- Множество сетевых приложений управления связано с необходимостью решать различные задачи управления сетевой инфраструктурой.
- Выбор платформы контроллера для приложения определяется возможностями платформы.

Интегрированное приложение управления – например APIC



Приложение для платформы контроллера, например Data Broker

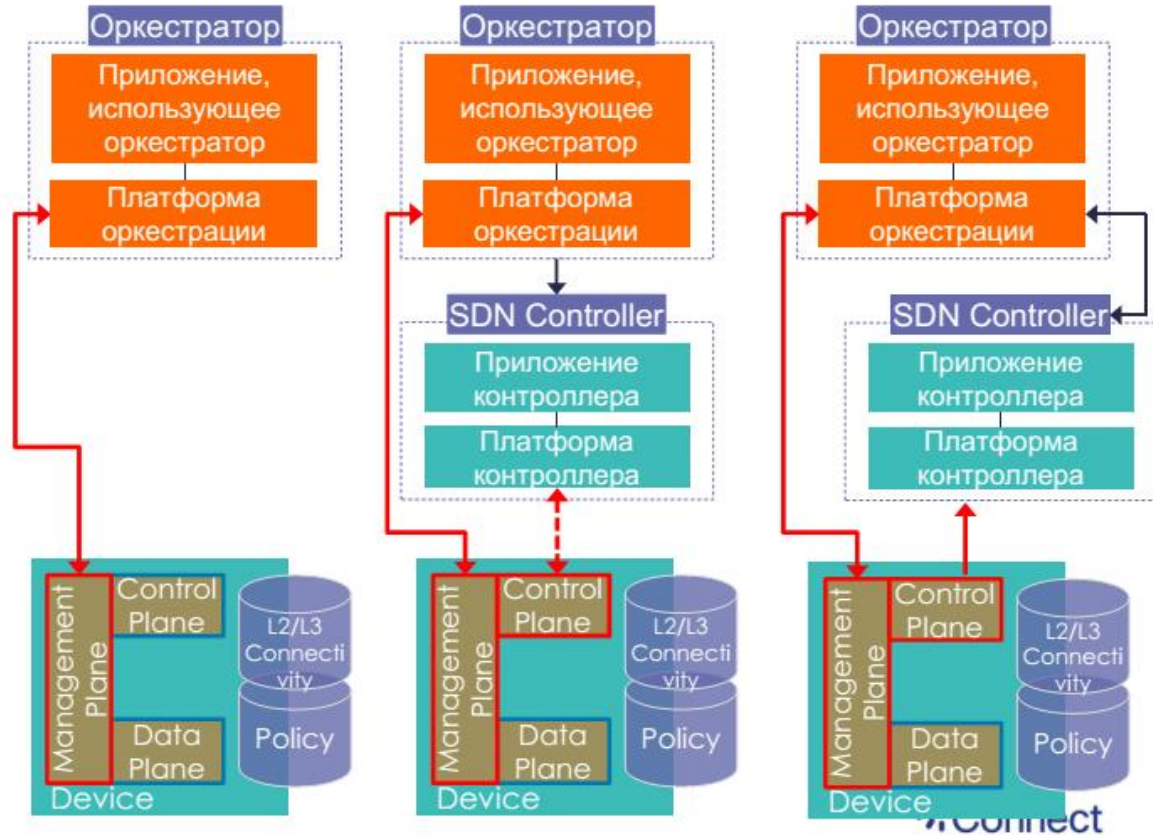


Например Cisco XNC

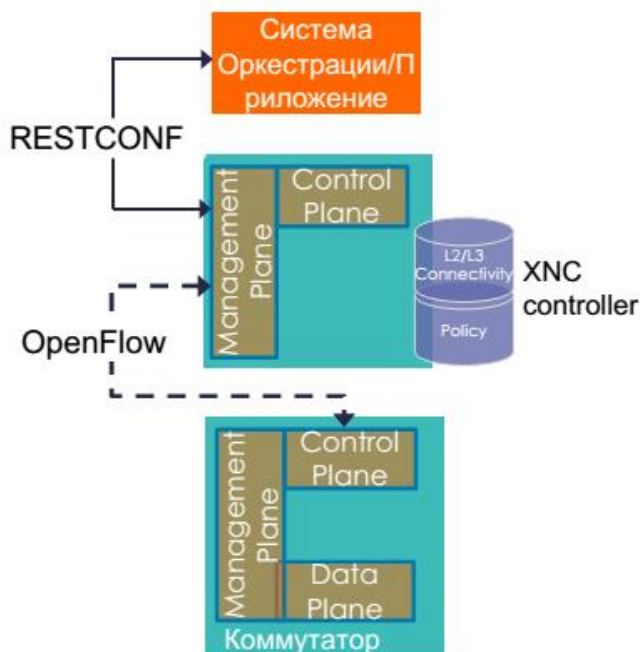


Способы взаимодействия контроллеров и оркестраторов

- Оркестраторы настраивают устройства через Management Plane:
 - CLI
 - RPC (Netconf)
 - Models (Netconf/YANG)
- Контроллеры программируют Control plane устройств:
 - Forwarding tables
 - Policy tables
 - Через протоколы SDN (OpenFlow)/протоколы Control Plane (I2RS, BGP-LS, PCEP)
- Оркестратор может опрашивать контроллеры в процессе принятия решения оркестрации

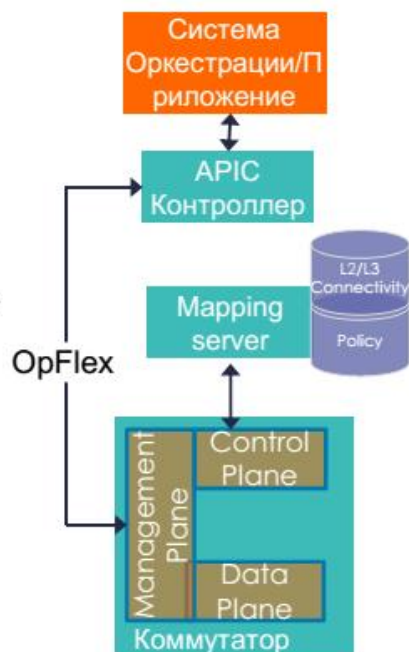


Модели взаимодействия контроллеров/ оркестраторов/ сети



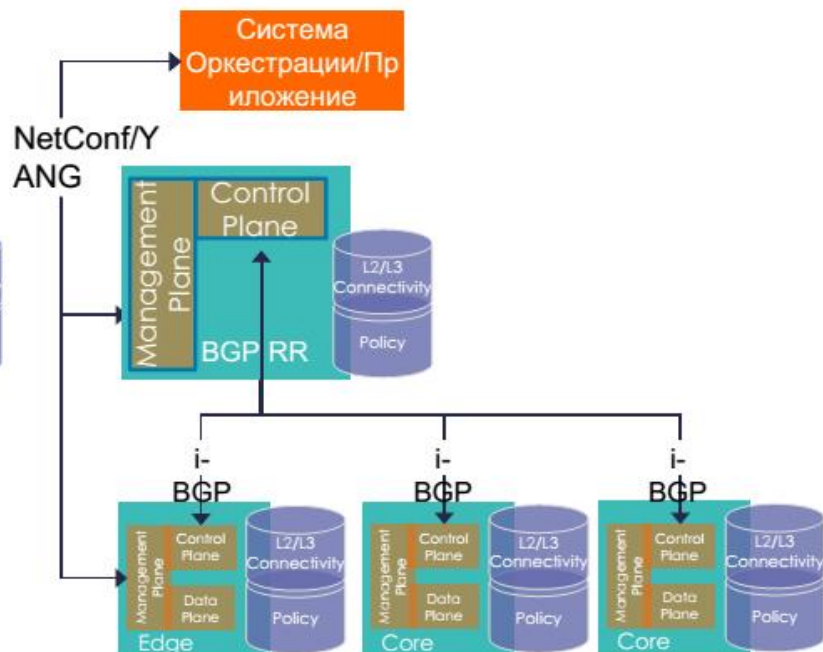
Push – например XNC/Data Broker

- Сетевое состояние проактивно спускается на сетевые устройства при создании новых правил в приложении



Pull – например ACI, LISP

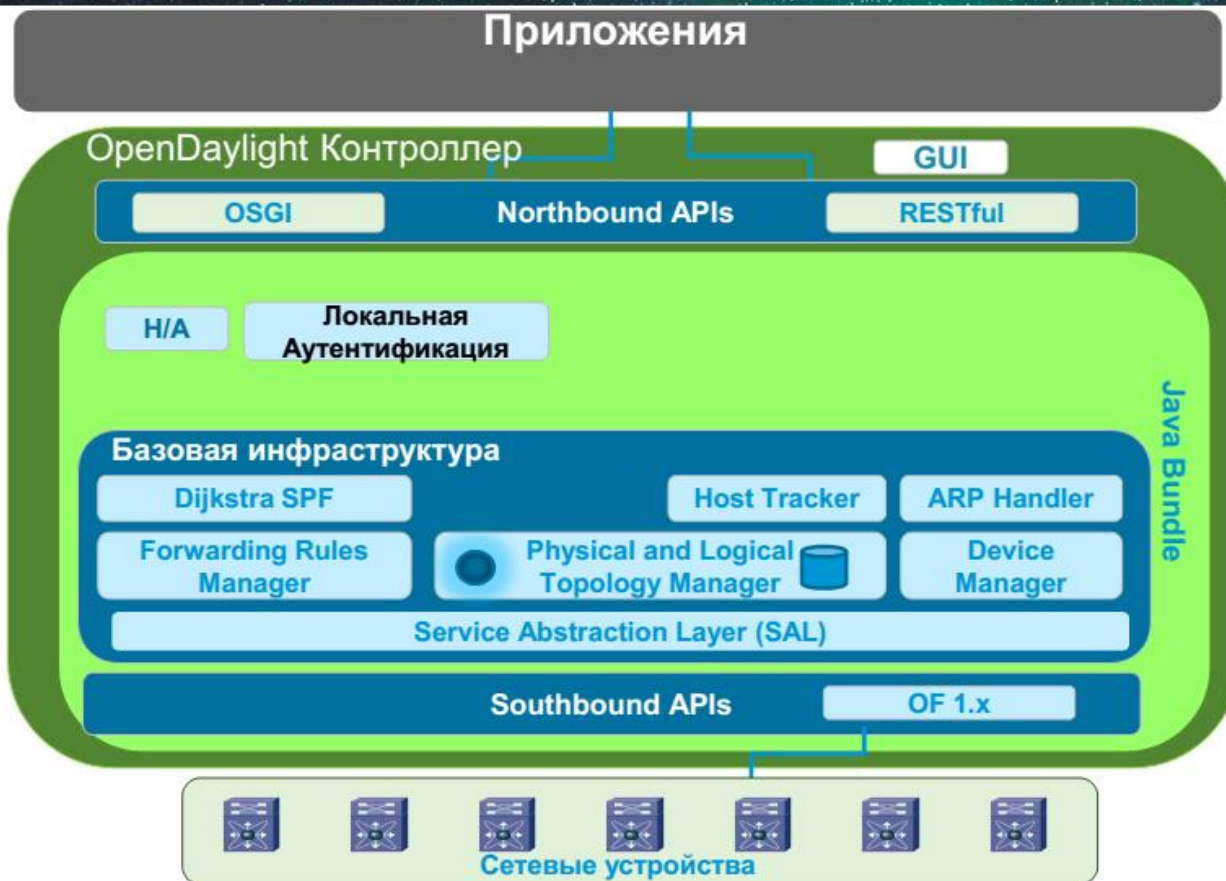
- Сетевое состояние передается на устройства доступа по запросу (реактивно)



Распределенная модель - например BGP, IGP

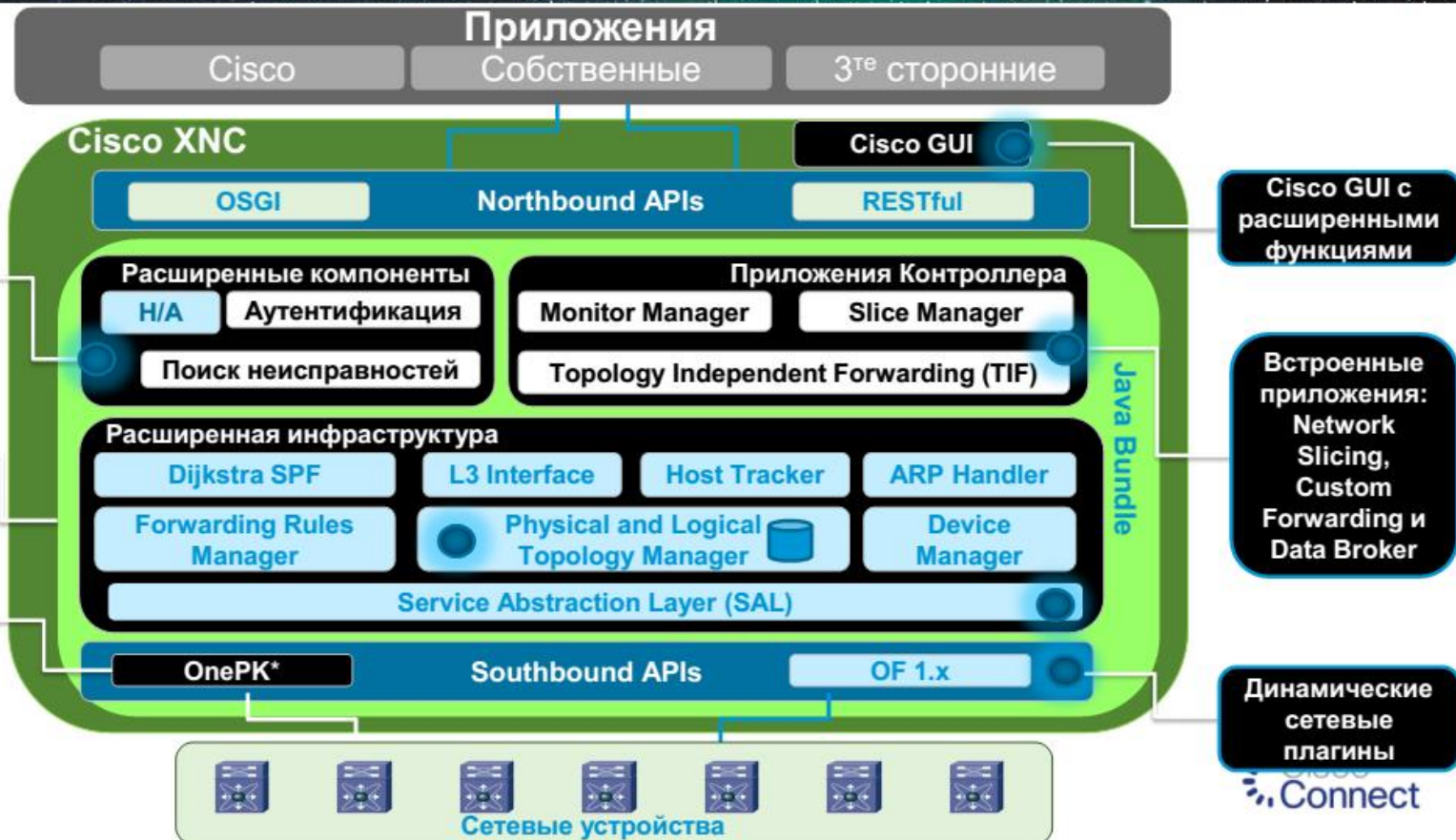
- Система оркестрации определяет конфигурацию устройств доступа, которые в свою очередь анонсируют доступность через протоколы маршрутизации

OpenDaylight Контроллер: базовые функции

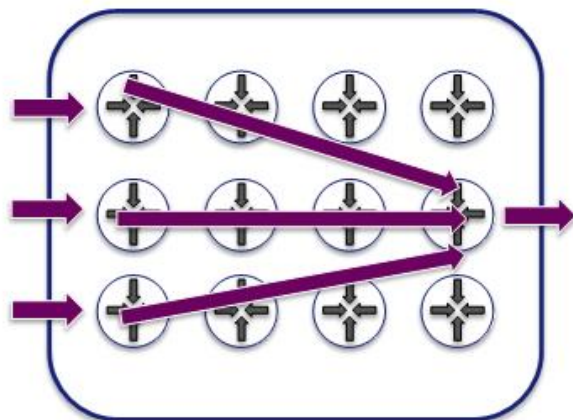


Cisco XNC Контроллер

Основан на OpenDaylight + расширенные функции и приложения

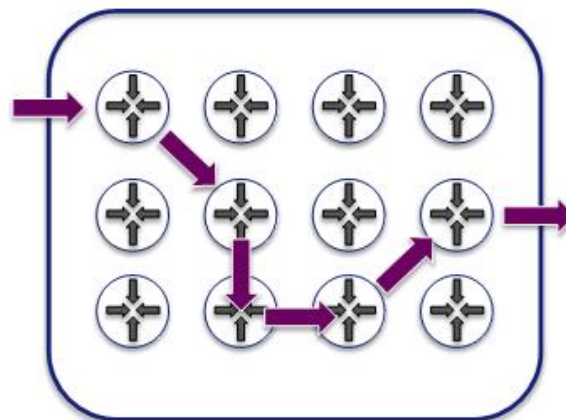


Openflow - Приложения с Контроллером Cisco XNC 1.5



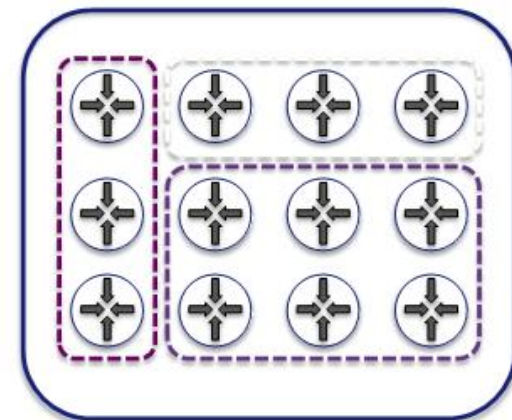
Nexus Data Broker
(Сеть Matrix)

Использование стандартных коммутаторов для передачи на основе политик зеркалированного трафика к Инструментам анализа



Topology Independent Forwarding

*(Управление трафиком)
Статическое и динамическое создание правил для каждого потока на основе различных параметров*



Network Slicing
(Сегментация сети)

Разделение сети с высокой степенью детализации политик



Санкт-Петербургский государственный университет
телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича

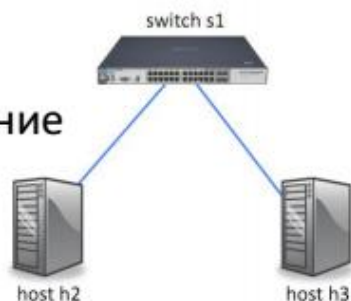
MiniNet система моделирования SDN

СПб ГУТ)))

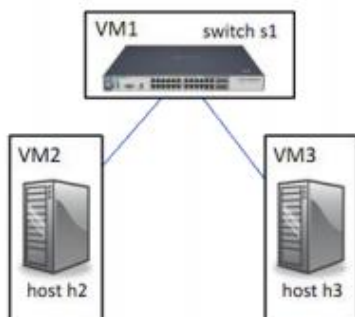
Подходы к тестированию



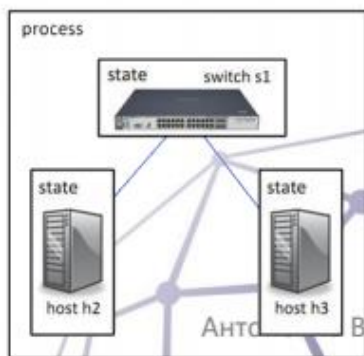
Физическое оборудование



Эмуляция



Моделирование



ЗА:

- высокая степень доверия
- ПРОТИВ:
- плохая масштабируемость

ЗА:

- высокая степень доверия
 - нет необходимости покупки оборудования
- ПРОТИВ:

- высокие требования к ресурсам

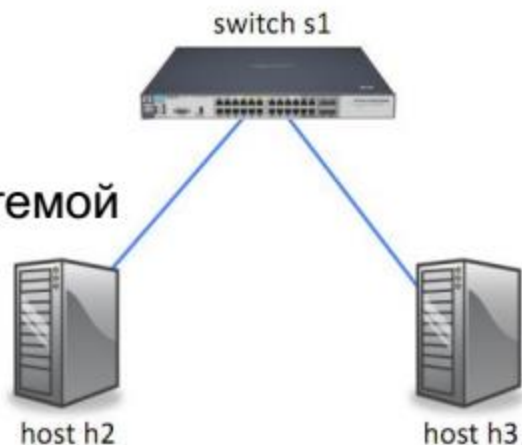
ЗА:

- пониженные требования к ресурсам
- ПРОТИВ:

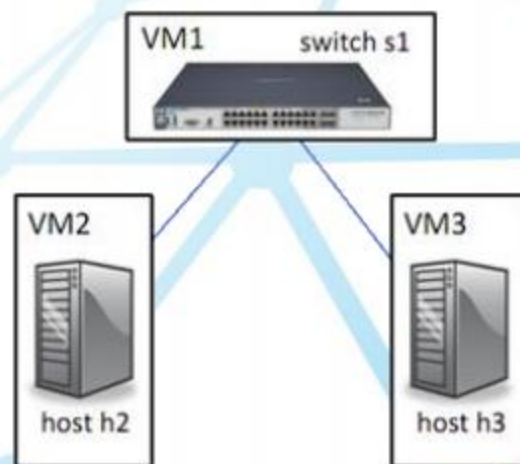
- необходимость доказывать корректность и адекватность модели

Mininet НЕ является чистой:

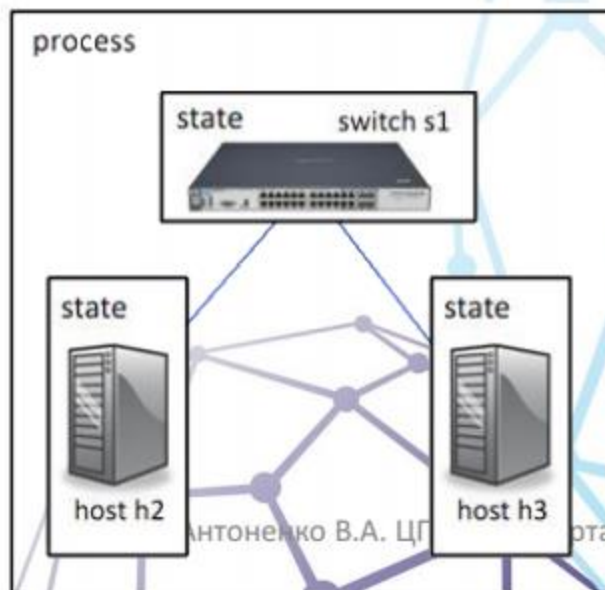
Реальной системой



Эмулятором



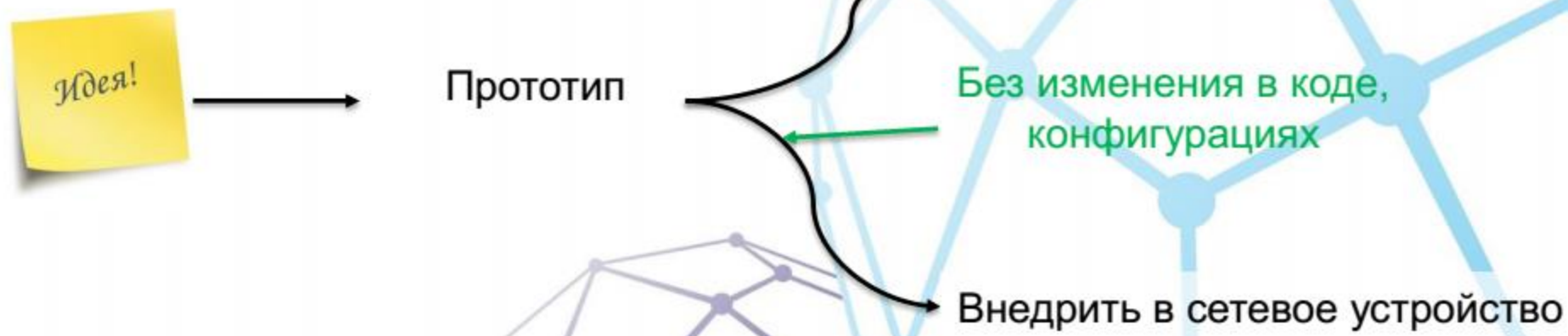
Средой
моделирования



Антоненко В.А. ЦГ... 2013

Цель MiniNet

- Строить/оценивать/демонстрировать реалистичные сегменты сети
- Воспроизводить ранее проведенные эксперименты



Возможности MiniNet

- Виртуальная сеть на локальном ПК
- Гибкое создание топологии сети
- Переносимость кода в реальные контроллеры

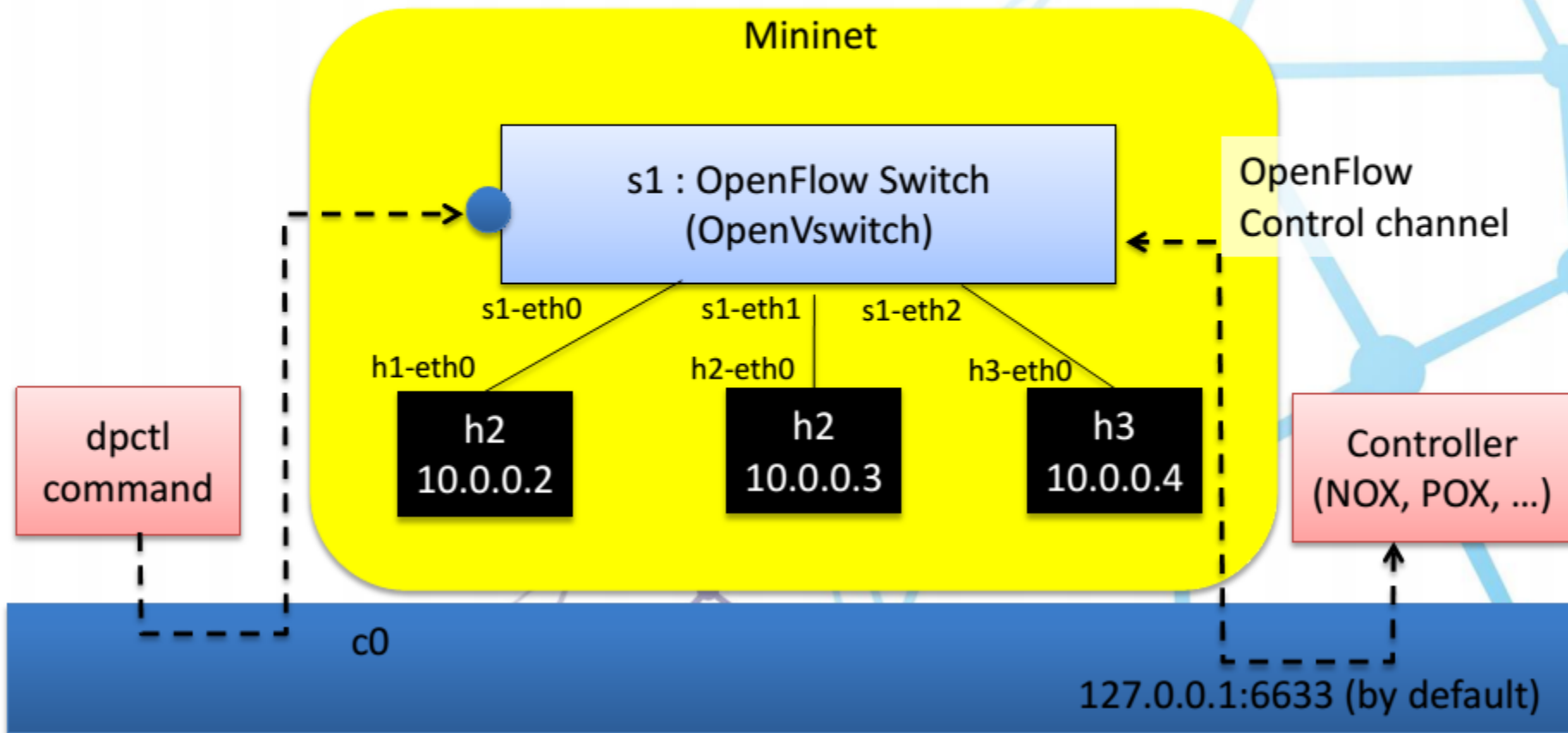


Особенности MiniNet

- подхода **легковесной виртуализации** в ОС Linux
- механизма виртуальных сетевых интерфейсов (**vEth pairs**)
- возможности отображать процессы ОС на пространство сетевых имен (**Network Namespaces**)

Пример

```
$ sudo mn --topo single,3 --mac --switch ovsk  
--controller remote
```



MiniNet CLI

- Вывести список всех хостов, коммутаторов и контроллеров можно с помощью команды `nodes`

```
mininet> nodes
available nodes are:
h1 h2 c0 s1
```

- посмотреть топологию сети, а именно сопоставление портов коммутатора и хостов можно с помощью команды `net`:

```
mininet> net
c0
s1 lo: s1-eth1:h1-eth0 s1-eth2:h2-eth0
h1 h1-eth0:s1-eth1
h2 h2-eth0:s1-eth2
```


MiniNet CLI

вывести конфигурацию сетевого интерфейса конкретного хоста можно с помощью классической команды `ifconfig` перед которой необходимо указать имя конкретного узла:

```
mininet> h1 ifconfig
```

```
h1-eth0  Link encap:Ethernet  HWaddr 96:0d:f2:1a:e3:91
inet addr:10.0.0.1  Bcast:10.255.255.255  Mask:255.0.0.0
UP BROADCAST RUNNING MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
RX packets:11 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
TX packets:6 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
collisions:0 txqueuelen:1000
RX bytes:846 (846.0 B)  TX bytes:468 (468.0 B)
```

```
lo      Link encap:Local Loopback
inet addr:127.0.0.1  Mask:255.0.0.0
UP LOOPBACK RUNNING  MTU:16436  Metric:1
RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
collisions:0 txqueuelen:0
RX bytes:0 (0.0 B)  TX bytes:0 (0.0 B)
```

MiniNet CLI

Любой из портов коммутатора можно выключить и включить по желанию:

```
mininet> link s1 h1 down  
mininet> link s1 h1 up
```

Посмотреть таблицу маршрутизации конкретного хост можно аналогично с использованием привычной команды route:

```
mininet> h1 route
```

Kernel IP routing table

Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use
10.0.0.0	*	255.0.0.0	U 0 0	0	h1-eth0	

MiniNet CLI

В принципе, на каждом из хостов, указывая предварительно его имя, можно выполнять большинство стандартных команд linux. Например посмотреть процессы любого из хостов или коммутаторов поможет все тот же ps:

```
mininet> s1 ps
```

```
PID TTY      TIME CMD
1 ?        00:00:00 init
2 ?        00:00:00 kthreadd
3 ?        00:00:00 ksoftirqd/0
```

Кроме проверки доступности узлов с помощью ping можно еще протестировать пропускную способность между узлами с помощью старого доброго iperf:

```
mininet> iperf h1 h2
```

```
*** Iperf: testing TCP bandwidth between h1 and h2
```

```
waiting for iperf to start up...*** Results: ['1.35 Gbits/sec', '1.36 Gbits/sec']
```


MiniNet CLI

Ну и в конце концов, можно просто получить терминал к любому из узлов:

```
mininet> xterm h1
```

Дополнительные сервисы

На каждом из виртуальных хостов, помимо стандартных процессов есть возможность запускать сторонние сервисы. Например это может быть простой веб-сервер на Python:

```
mininet> h1 python -m SimpleHTTPServer 80 &
```

При желании, можно ограничить пропускную способность каналов до произвольных значений. А в добавок к этому есть возможность указать задержки в канале(latency).

```
$ sudo mn --link tc,bw=10,delay=10ms
```

Команда выше, разворачивает сеть по умолчанию, с пропускной способностью между узлами ограниченной в 10 Mbit/s и минимальными задержками в 10 ms.

Теперь пинг между узлами будет идти с задержкой в 10 ms.

Варианты использования

- **Моделирование процесса заполнения таблицы потоков на OpenFlow-коммутаторах**
- **Моделирование работы созданного приложения на различных топологиях**
- **Моделирование работы созданного приложения в нештатных ситуациях**
- **Моделирование работы созданного приложения при нарушении информационной безопасности сети**

Спасибо за внимание!

СПб ГУТ)))